

INSTRUCTION BOOK & GUARANTEE

Quartz table stopwatches

PRISMA 200

PRISMA 400

hanhart
1882

Mode d'emploi PRISMA 400

Caractéristiques techniques

- Température

en utilisation -10° à + 55° C
hors service -20° à + 60° C

- Piles

Type AA (R6)
durée 1 an 1/2
avec indicateur Quand le voltage atteint le niveau minimum cet
de durée: indicateur commence à clignoter. A ce moment, il
reste environ 30 heures d'utilisation.

- Affichage

6 chiffres, taille des chiffres 22/8 mm

(sec)

9	T1	sec	=	9h	Timer 1	sec
59:59	9			59min,59sec,9/10		

ou
(min)

9	T1	min	=	Timer 1	min	
876:99				9876,99min		

montre

5	1	clock	=	5	1	sec	clock
23:59				23h,59min			

- Boîtier

ABS, diamètre 115 mm

- Poids

390 g

- Précision

+/- 7 secondes/mois

- Unité de mesure

1/10 seconde ou 1/100 minute

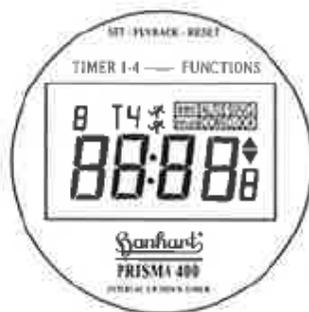
- Fonctions

- 4 temps, utilisables en compteur ou décompteur,
- répétition automatique ou manuelle
- bascule pour chaque temps
- horloge
- 3 programmes:
 - COM commande START-STOP des temps
 - SING commande START-STOP de chaque temps
 - AUTO-SING fonction répétition automatique

- **Touches**
 - 1 START/STOP
 - 2 MODE/FONCTION (sélection des fonctions)
 - 1 DISPLAY/SELECT (Sélection des compteurs 1-4 ou heure réelle)
 - 1 SET/DIGIT (introduction des valeurs ou heure réelle)
 - 1 TIMER pour 4 compteurs (fonctions spéciales/ voir rubrique)
 - 1 FLYBACK-SET (sur le dessus du boîtier)
- **Alarme**
 - Volume de réglage
 - volume maximum: 100 dB
 - Signal alarme de 100 ms à -3, -2, -1 seconde

Installation et remplacement de la pile:

- Retirer la pile après avoir fait glisser le couvercle vers l'arrière.
- Installer la nouvelle pile (IEC R6-AA) en respectant les polarités.
- Replacer le couvercle de la pile.
- Mettre l'affichage à zéro et introduire l'heure (voir «mise à l'heure» voir rubrique)



Index

- a) Remise à zéro
- b) Bascule entre les unités SEC et MIN
- c) Sélection des programmes
- d) fonction START/STOP
- e) chronomètre, Compte à rebours et heure
- f) fonctions spéciales
- g) fonction répétition manuelle et automatique
- h) introduction du temps à décompter
- i) mise à l'heure

a) remise à zéro (efface toute les valeurs)

Par action simultanée des touches START/STOP et FLYBACK-RESET sur le dessus du boîtier, tous les temps affichés et mémorisés sont effacés, après cette remise à zéro, le temps n° 1 s'affiche.

b) basculer entre les unités sec. et min.

Par pression permanente sur la touche **SET/DIGIT** pendant effectuer le remise à zéro à la même temps avec les touches **START/STOP** et **RESET**. L'unité des temps choisie s'affiche comme suit:

sec. 9 heures, 59 minutes, 59 secondes, 9/10 seconde
ou min. 9999,99 min

c) sélection des modes (chronomètre, compte à rebours, heure réelle)

- Par pression successives de la touche (DISPLAY/SELECT) sélection de heure réelle (symbole CLOCK) et compteurs de 1 à 4 (symboles T1, T2, T3, T4). Si aucune valeur n'a été entrée, quand le compteur est déclenché (START/STOP), le compteur sélectionné commence son chronométrage normal à partir de zéro.
- Si une valeur a été entrée le compteur commence son décompte à rebours depuis cette valeur commence à -3, -2 et -1 unité de temps, un court signal sonore se fait entendre. Le zéro atteint un signal plus long est émis.
- Les 2 compteurs peuvent utiliser simultanément chaque fonction, i. e. Un en compteur, l'autre ensuite en décompteur.

d) fonction START/STOP

- En fonction des programmes les chronométrages sont contrôlés individuellement ou simultanément par la touche START/STOP.
- Les opérations en cours dans l'instrument et non affichées sont indiquées par un symbole clignotant.
- Les opérations en cours dans l'instrument affichées sont indiquées par un symbole fixe.

Exemples:

Quand le symbole clignote, une ou plusieurs opérations sont en cours dans le compteurs mais ne sont pas affichées.

Quand le symbole est fixe c'est.

Quand un symbole clignote et un reste fixe, 1 ou plusieurs compteurs Quand aucun symbole n'est visible, c'est qu'aucun compteur n'est en activité.

e) sélection du programme

3 programmes peuvent être sélectionnés par la touche MODE/FONCTION.

COM: la touche START/STOP actionne les 4 compteurs simultanément. Quand le premier compteur atteint la valeur «0» une alarme sonne pendant 5 secondes. Ce compteur continue la mesure en valeur positive. (La flèche correspondante à ce compteur pointe vers le haut). Cette procédure se répète chaque fois qu'un compteur a atteint la valeur «0». Les alarmes suivantes ne produisent pas un son long (excepté pour la répétition manuelle)

SING: La touche START/STOP commande seulement le compteur visible à l'affichage. Chaque fonction est affectée à ce compteur, et après que le temps introduit est atteint il commence décompte à nouveau ce temps, i. e. s'inscrit en fonction AUTO/REPEAT

AUTO-SING: Quand le 1er temps atteint «0», la fonction count-down (compte à rebours) est transférée au compteur suivant avec les données qui ont été introduites, Exemples:

- 1) Par pression sur COM, les compteurs démarrent simultanément. Après pression sur SING, chaque compteur est commandé individuellement par la touche START-STOP. Aussi pour les alarmes.
- 2) Par pression sur SING chaque temps démarre individuellement, un après l'autre. Après pression sur COM l'alarme sonne 2 fois, quand chaque compteur atteint le temps introduit. Ensuite le compteur continue sans interruption à incrémenter le temps.

f) fonctions spéciales (Timer (1) + 4)

- Les compteurs 1 et 4 sont démarrés simultanément. Normalement une valeur est introduite dans le compteur 1 pour le compte à rebours. Mais aucune valeur n'est introduite dans le compteur 4, qui lui doit servir de chronomètre. Dans cette situation fonctionne en mode Auto-repeat (répétition automatique) et le compteur 4 en compteur qui mesure le temps total qui s'écoule. La touche (Timer (1) + 4) a l'effet sur CD-timer active mais toujours sur timer 4.

- En plus des valeurs peuvent être introduites dans les compteurs 3 et 4. Par ce moyen les compteurs 1 à travers les 3 opérations indiquées en fonction AUTO-SING et 0 la fin de cette procédure, le compteur 4 enregistre l'addition des temps répétés.
- Cette fonction spéciale est couramment utilisée pour les comptes à rebours avec le compteur 4.

g) fonction répétition manuelle et automatique

- Après que le compteur ait atteint zéro, le compteur décompteur recommence à décompter le temps introduit initialement. Cette procédure est appelée «AUTO-REPEAT»
- La répétition manuelle peut être déclenchée à tout moment sur le compteur visible sur l'affichage par simple pression sur la touche située au-dessus du boîtier.

h) introduction du temps à décompter

- Sélectionner le compteur à utiliser par pression sur la touche DISPLAY/SELECT
- Sélectionner le chiffre ou doit être entrée la valeur par pression sur la touche SET/DIGIT; le chiffre sélectionné se met à clignoter.
- Utiliser la touche START/STOP pour incrémenter le chiffre qui clignote (0-5 ou 0-9)
- Presser la touche FLYBACK/SET situé sur le dessus du boîtier pour valider la valeur.
- Ceci termine la procédure.
- Le compteur T1 apparaît sur l'affichage.

i) mise à l'heure

- Sélectionner l'horloge par pression sur la touche DISPLAY/SELECT
- sélectionner le chiffre ou doit être entrée la valeur par pression sur la touche SET/DIGIT; le chiffre sélectionné se met à clignoter.
- Utiliser la touche START/STOP pour incrémenter le chiffre qui clignote (0-5 ou 0-9).
- Presser la touche FLYBACK/SET situé sur le dessus du boîtier pour valider la valeur.